

Experience

EduMind

رياض بارك

وجهة للتعلّم واللعب
والتجارب الثقافية

مقترح تطوير وتشغيل
مقدّم إلى إدارة رياض بارك

ماذا نقترح لرياض بارك؟

وجهة دائمة تحمل اسم WOO وتقدّم سببًا جديدًا للزيارة



تجربة الطفل

لعب واكتشاف وهندسة وفنون، ببرامج تتجدد على مدار العام.

محتوى جيل

قصص وشخصيات وعروض قصيرة ضمن رحلة الطفل داخل WOO.

خيار للعائلة

مقهى عائلي أو ركن موسيقي وثقافي بالشراكة مع **أكاديمية الدنهام**.

تشغيل متكامل

تطوير الموقع وإدارة البرامج والفريق والحجوزات ومتابعة الأداء.

إديومايند: من الفكرة إلى التشغيل



نحوّل المعرفة إلى تجربة يعيشها الطفل

إديومايند شركة متخصصة في تصميم وتطوير وتشغيل الوجهات التعليمية والترفيهية للأطفال.

نربط الهدف التعليمي بتصميم المكان والبرنامج اليومي، ثم نجهّز الفريق وندير تجربة العائلة ونطوّر المحتوى بعد الافتتاح.

مواقع إديومايند وخبرتها التشغيلية

7

مواقع تشغيلية

مراكز أطفال ووجهات
تعليمية وثقافية

مراكز الأطفال

تكية بحر / إسبيلاند
روشن / العثيم

الحرمين الشريفين

اساحة سيد الشهداء لمدينة المنورة
تجربة تعليمية تاريخية ثقافية

مسار مكة
تجربة تعليمية بالترفيه

كافد

الرياض
متحف أطفال وبرامج اكتشاف

البيوت الثقافية

الرياض والدمام
ورش وتجارب ثقافية للأطفال

كونسبت WOO

من الملكية الفكرية
إلى تجربة يعيشها الطفل

Experience

تجمع WOO البرامج والشخصيات تحت علامة واحدة، وتحولها إلى ورش
ومساحات ومنتجات وتجارب قابلة للتكرار.

محتوى له هوية

لكل برنامج قصته ومخرجاته
وطريقته في إشراك الطفل.

مكان يتجدد

يتغير المحتوى والموضوعات
داخل تجهيزات مرنة.

تشغيل موحّد

فريق وحجز وخدمة عائلة
ومعايير جودة مشتركة.

أكثر من قناة

مراكز ومدارس وفعاليات
ومنتجات وتجارب رقمية.

برامج البناء والتفكير والصناعة

برامج نربطها بطاولات الهندسة والصناعة داخل الموقع



Young Engineers

هندسة وآليات ونماذج يعمل عليها الطفل



The Little Inventor

تشييد وتصميم وتحديات بناء



FabLab

صناعة خشبية ونماذج يدوية



Super Clever

ألغاز ومنطق وتركيز وتعاون

WOO

برامج الفنون والحِرف والقصص

محتوى يربط الطفل بالخيال والثقافة والتعبير عن نفسه



Loom

نسيج وأنماط مستوحاة من الحِرف



MadArt

فنون بصرية وتشكيل وتعبير



MiniMoments

سرد قصصي وتمثيل وعوالم خيالية



Mindful

أنشطة حسية للهدوء والانتباه

برامج توسّع عالم WOO

نختار منها للمواسم والتوسّع وفق المساحة والتجهيزات المناسبة



WADE

اكتشاف الماء والحركة والتجريب



WELLDO

حركة وتوازن ووعي بالجسم



DRONIC

الطيران والبرمجة ومهام موجّهة



SkyTales

سرد بصري وصناعة مشاهد وأفلام

برامج متخصصة ضمن محفظة WOO



VERBATORIA

Verbatoria

خدمة متخصصة لاستكشاف ميول التعلّم والقدرات ضمن محفظة البرامج.



Cookery
kitchen Workshops

Cookery

تعلّم حسي من خلال الطعام ومهارات التحضير، بحسب التجهيزات المناسبة.



BODYART

Body Art

الموسيقى والحركة وعلم الصوت، ضمن ورش إيقاع وتجارب STEAM.

من يقدّم التجربة؟

علامة موحّدة أمام الزائر وأدوار واضحة خلفها

WOO بإدارة إديومايند

تطوير الوجهة وتشغيلها ودمج البرامج وإدارة رحلة العائلة.

جيل

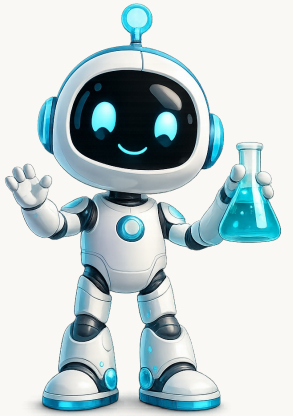
شريك محتوى وشخصيات وقصص وتجارب تفاعلية داخل WOO.

أكاديمية الدنهام الموسيقية

شريك البرنامج الموسيقي والمدربين ضمن الخيار الثاني.

شخصيات WOO: الاستقبال والاكتشاف

الشخصية تعرّف الطفل بالنشاط وترافقه خلال التجربة



الروبوت

الترحيب والتفاعل



العالِم الصغير

التجارب والصناعة



المبتكر

البناء والهندسة



المستكشف

رحلة الأنشطة

شخصيات WOO: الفن والحركة والقصص

الشخصية تعرّف الطفل بالنشاط وترافقه خلال التجربة



الرسّامة

الفنون والحِرف



الباحثة الصغيرة

الطبيعة والملاحظة



القارئة

القصص والخيال



الرياضي

الحركة واللعب

هوية WOO في المكان

هوية واحدة من واجهة المحل إلى تفاصيل التجربة



بنفسجي WOO



أصفر ذهبي

خشب فاتح

عاجي دافئ

لغة المكان

أقواس مستوحاة من الشعار، خامات دافئة وإضاءة دائرية وشخصيات واضحة.

تطبيقات الهوية

واجهات ولوحات إرشاد وزي الفريق وتغليف المنتجات، مع حضور الشخصيات في نقاط مختارة.

الاستقبال وبداية الرحلة



أهلًا في عالم woo

استقبال منحني ومسار واضح يصل اللعب بالورش.

الروبوت يرحّب بالزائر والمستكشف يعرّف الطفل بالأنشطة.

نقطة واحدة للتسجيل والحجز وخدمة العائلة.

واجهة WOO الرئيسية

بوابة تلفت النظر

مدخل بنفسجي بإطار ذهبي ولوحة مضيئة.

الأنشطة والشخصيات تظهر خلف الزجاج لتشرح التجربة من ممر المول.

دخول واضح وحركة منظّمة.

منطقة الحركة واللعب

العب وتحرك

هيكل لعب شبكي وزحاليق وحوض كرات بألوان WOO.

الشخصية الرياضية تعرّف المنطقة.

تُحدد الأعمار والسعات وفق التجهيزات المعتمدة.

ركن الصغار والقصص

اكتشاف بهدوء

ألعاب لينة ومكتبة منخفضة وجلسات قراءة.

القارئة ترافق الأطفال الأصغر سنًا.

جلسات للمرافقين وفصل عن مناطق الحركة الأسرع.



البناء والهندسة

ابنِ وجرّب

طاولات تركيب ونماذج هندسية بمواد منظمة.

تحديات من برامج الهندسة والابتكار بمستويات مختلفة.

يعرض الطفل النموذج الذي صنعه.



النسيج والحِرف

حِرفة يصنعها الطفل

أنوال صغيرة وأرفف للخيوط ومساحة لعرض الأعمال.

برنامج Loom يربط اللون والنمط بمهارة اليد.

موضوعات مستوحاة من الحِرف المحلية.

مختبر الاكتشاف والصناعة

من الفكرة إلى نموذج

تجارب علمية مبسطة وصناعة ألعاب ونماذج.

العالِم والروبوت حاضران في هوية المختبر.

أدوات مناسبة للعمر وإشراف مباشر.





استوديو الفن والطبيعة

مساحة للتعبير

الرسم والتشكيل والخامات الطبيعية على طاولات مرنة.

الرسّامة والباحثة تربطان الإبداع بالملاحظة

نعرض أعمال الأطفال ونجدّد موضوعات الورش.

ركن الذكريات

لحظة مع شخصياتنا

جلسة تصوير داخل إطار دائري بهوية WOO.

المستكشف والقارئة يرافقان العائلة في نهاية الزيارة.

موضوعات متغيرة حسب الموسم.

متجر WOO



التجربة تستمر في البيت

مجموعات تعليمية وكتب وخامات ومنتجات للشخصيات.

نعرض منتجات مرتبطة بالنشاط الذي خاضه الطفل.

التشكيلة المصوّرة مقترحة للتطوير.

جيل داخل عالم WOO



شخصيات يعرفها الطفل
وقصص يشارك فيها

يدخل محتوى جيل ضمن برنامج WOO من خلال السرد والمسرح المصغّر والألعاب التفاعلية وورش الفن.

نستفيد من الشخصيات والقصص لصناعة تجربة قصيرة قابلة للتجدد، ضمن إدارة وتشغيل الموقع الموحدة.

تصوّر ركن جيل

قصة تتحول إلى نشاط

مسرح قصصي مصغّر، شاشة محتوى ومقاعد مرنة.

طاولة رسم وتشكيل وألعاب تفاعلية قصيرة.

يتبدّل استخدام الركن حسب برنامج اليوم.

كيف تعمل تجربة جيل؟

جلسة واحدة تربط المشاهدة بالمشاركة والإبداع

01

لحظة قصصية

قصة أو مقطع مختار يقدمه الميسّر ويطرح سؤالًا على الأطفال.

02

مسرح تفاعلي

تمثيل مصغّر وأدوار وحوار مستوحى من شخصيات جيل.

03

تحدٍ قصير

لعبة تفاعلية أو مهمة جماعية مرتبطة بفكرة القصة.

04

قطعة من صنع الطفل

رسم أو تلوين أو طين يحمل أثر التجربة إلى المنزل.

خياران للمساحة المساندة

تبقى تجربة WOO وجيل مشتركة، ونختار ما يكملها

المقارنة	الخيار الأول: مقهى العائلة	الخيار الثاني: موسيقى وثقافة
دور المساحة	ضيافة وجلسات مرتبطة بزيارة المركز	جلسات تعلّم وتجارب وعروض مصغّرة
الشريك / التشغيل	تشغيل الضيافة ضمن النموذج المعتمد	أكاديمية الدنهام الموسيقية
الإيراد المقترح	مبيعات الضيافة والباقات المشتركة	ورش ومسارات متعددة الجلسات
متطلبات رئيسية	تجهيز خدمة وضيافة ومرافق مساندة	معالجة صوتية وآلات ومدرّبون
القيمة للمول	راحة العائلة خلال تجربة الطفل	جذب زوار للتعلّم والمشاركة الثقافية

الخيار الأول: مقهى العائلة

وقت مريح للعائلة

جلسات مريحة وضيافة مرتبطة بهوية المركز.

رؤية للداخل مع فصل الخدمة عن أنشطة الأطفال.

خيار مناسب لدعم تجربة الانتظار والزيارة المشتركة.

واجهة المقهى العائلي

امتداد لهوية WOO

نفس الأقواس والألوان والخامات في الواجهة.

دخول واضح ورؤية مفتوحة إلى جلسات العائلة.

تعتمد اللوحات ومسار الخدمة مع إدارة المول.





الخيار الثاني: ركن موسيقي وثقافي

بالشراكة مع أكاديمية الدنهام

تحوّل مساحة المقهى إلى تجارب موسيقية وثقافية.

حلقة إيقاع، تعرّف على الآلات، ركن تعليم ومساحة عروض صغيرة.

تجربة تجمع الطفل والعائلة.

الخيار الثاني للتوزيع



ماذا يقدّم الركن الموسيقي والثقافي؟



تعلّم موسيقي
بتجارب قصيرة ومتدرجة

تعرّف على الآلات وحلقات إيقاع جماعية، ثم مسارات تعليمية متعددة الجلسات بحسب الإقبال.

حكايات موسيقية وأنشطة مستوحاة من الثقافة المحلية وعروض صغيرة للعائلات.

برنامج Body Art يربط الإيقاع والحركة بعلم الصوت والاهتزاز.

الشراكة مع أكاديمية الدنهام الموسيقية

إديومايند وWOO

تطوير المساحة والحجوزات وخدمة العملاء والتسويق والتشغيل العام.

أكاديمية الدنهام

المحتوى الموسيقي والمدرّبون وتدرّج التعلّم والإشراف على جودة التعليم.

تطوير مشترك

اختيار الآلات وجدول البرامج والفعاليات وتدريب الفريق المساند.

قبل الإطلاق

اعتماد نطاق الخدمة وتوزيع التكاليف والإيرادات ومتطلبات الصوت والسلامة.



مرجع الفكرة: تصميم Music Hub للبيوت الثقافية

رحلة الزائر من الدخول إلى العودة



الوصول

حجز أو تسجيل، شرح الباقات واختيار النشاط المناسب.

الاكتشاف

لعب ومحطة إبداعية وقصة من جيل ضمن البرنامج المختار.

العائلة

مشاركة ثقافية أو وقت في المقهى حسب الخيار المعتمد.

العودة

عمل من صنع الطفل ودعوة إلى ورشة أو مستوى جديد.

تقويم يعطي العائلة سببًا للعودة



خلال الأسبوع

برامج بعد المدرسة وزيارات مجموعات بحجز مسبق.



نهاية الأسبوع

ورش مشتركة للعائلة وعروض جيل وتجارب موسيقية في الخيار الثاني.



الإجازات والمواسم

مخيمات وموضوعات ثقافية مرتبطة بتقويم رياض بارك.

نموذج الإيرادات المقترح

الدخول يفتح التجربة، والبرامج تدعم تكرار الزيارة

مصدر الإيراد	كيف تُقدَّم للزائر؟
الزيارة اليومية	تذكرة بمدة واضحة أو باقة لعب ونشاط
البرامج المتكررة	ورش متدرجة وعضويات ومسارات متعددة الجلسات
الحجوزات الخاصة	مدارس ومجموعات واحتفالات تعليمية ضمن السعة
متجر WOO	كتب ومجموعات تعليمية وخامات مرتبطة بالأنشطة
المساحة المساندة	ضيافة في الخيار الأول أو برامج موسيقية في الخيار الثاني

نثبت الأسعار والتكاليف والمستهدفات بعد اعتماد الموقع والخيار التشغيلي.

فريق واحد يدير التجربة اليومية



إدارة الموقع

مسؤول وردية يتابع السعة والجودة والإيرادات والتواصل مع المول.

ميسّرو التجربة

إشراف على اللعب وتقديم الأنشطة وتجهيز المواد بين الجلسات.

خدمة العائلة

حجوزات واستقبال وتسليم منظم ومتابعة ملاحظات الزوار.

الشركاء

محتوى جيل وخبرات الدنهام الموسيقية ضمن الجدول والنطاق المعتمد.

جاهزية الموقع وسلامة التجربة

اعتماد التجهيزات والإجراءات قبل استقبال الزوار

قبل الافتتاح	أثناء الزيارة	بين الجلسات	عند الحاجة
فحص عناصر اللعب والآلات والمخارج وجاهزية الفريق والمواد.	سعات محددة وإشراف مباشر وفصل حركة الصغار عن اللعب الأسرع.	تنظيف وتعقيم وإعادة ترتيب الأدوات وتسجيل الأعطال.	استجابة واضحة للحالات وتواصل مع المرافق وأمن المول.

في الخيار الموسيقي: دراسة العزل ومستويات الصوت، وتخزين الآلات وتنظيم الحصص.

نطاق التعاون مع إدارة رياض بارك

البند	إديومايند وWOO	إدارة رياض بارك
الموقع والتصميم	تطوير المفهوم والمخطط والتجهيزات	تأكيد الحدود والخدمات ومتطلبات التسليم
الاعتمادات	إعداد الرسومات والمواد وخطة التنفيذ	مراجعة الواجهة واللوحات والأعمال
التشغيل	الفريق والبرامج والحجوزات والجودة	تنسيق الدخول والأمن وساعات العمل
التسويق	المحتوى والعروض وتفعيل الشركاء	قنوات المول وتقويم الحملات
الاتفاق التجاري	تقديم خطة التكلفة والتشغيل	**تثبيت النموذج الاجاري والشروط مع المشغّل**

من اعتماد المفهوم إلى الافتتاح

كل مرحلة تنتهي بمخرج واضح قبل الانتقال للتالية

01
اعتماد النطاق

اختيار المقهى أو الموسيقى وتثبيت الأنشطة والشروط.

مخرج: نطاق متفق عليه

02
التطوير الفني

رفع الموقع وإعداد المخطط والخدمات والمواد والتكلفة.

مخرج: ملف تنفيذ معتمد

03
التجهيز والتدريب

تنفيذ الأعمال وتوريد المعدات وتجهيز البرامج والفريق.

مخرج: موقع جاهز للاختبار

04
الافتتاح التجريبي

اختبار الرحلة والسعة والحجوزات ومعالجة الملاحظات.

مخرج: جاهزية الافتتاح

WOO

تقرير شهري يحوّل البيانات إلى قرارات

نراجع ما يجذب العائلة وما يحسّن جودة الزيارة

الطلب والإشغال

عدد الزيارات والحجوزات وتوزيعها على الأيام وإشغال كل برنامج.

عودة العائلات

تكرار الزيارة وتجديد العضويات ورضا المرافقين.

أداء كل نشاط

المبيعات ومتوسط الإنفاق وأثر الورش والمتجر والخيار المساند.

جودة التشغيل

جاهزية التجهيزات والملاحظات وسرعة معالجة الشكاوى.

تُحدد المستهدفات الرقمية بعد تثبيت السعة وقراءة نتائج التشغيل.

القيمة التي نضيفها لرياض بارك



زيارة مخططة

برنامج واضح وحجز يساعد العائلة على تنظيم وقتها داخل المول.

عودة متكررة

ورش وقصص ومستويات جديدة تدفع الطفل لاكتشاف المزيد.

محتوى للمواسم

أنشطة مرتبطة بتقويم المول وفرص حملات وتسويق مشترك.

تنوع في الجمهور

زيارات عائلية ومدرسية وتجارب ثقافية بحسب الخيار المعتمد.



Experience

الخطوة التالية

اعتماد مفهوم WOO
واختيار المساحة المساندة

تأكيد الموقع وحدود الأعمال

اجتماع فني وتجاري مع فرق المول

تطوير ملف التنفيذ والتكلفة والجدول الزمني